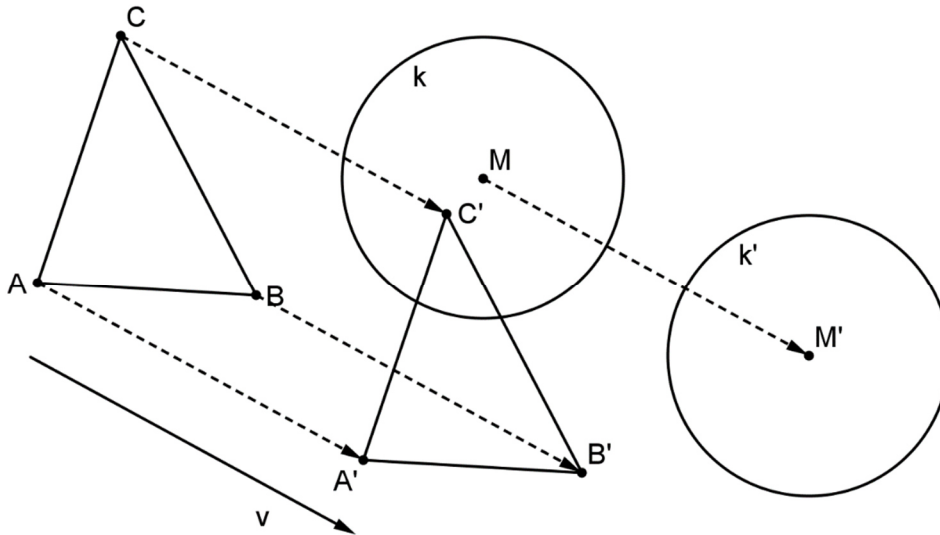


3. Die Parallelverschiebung

Ergebnisse

1) Grundkonstruktion

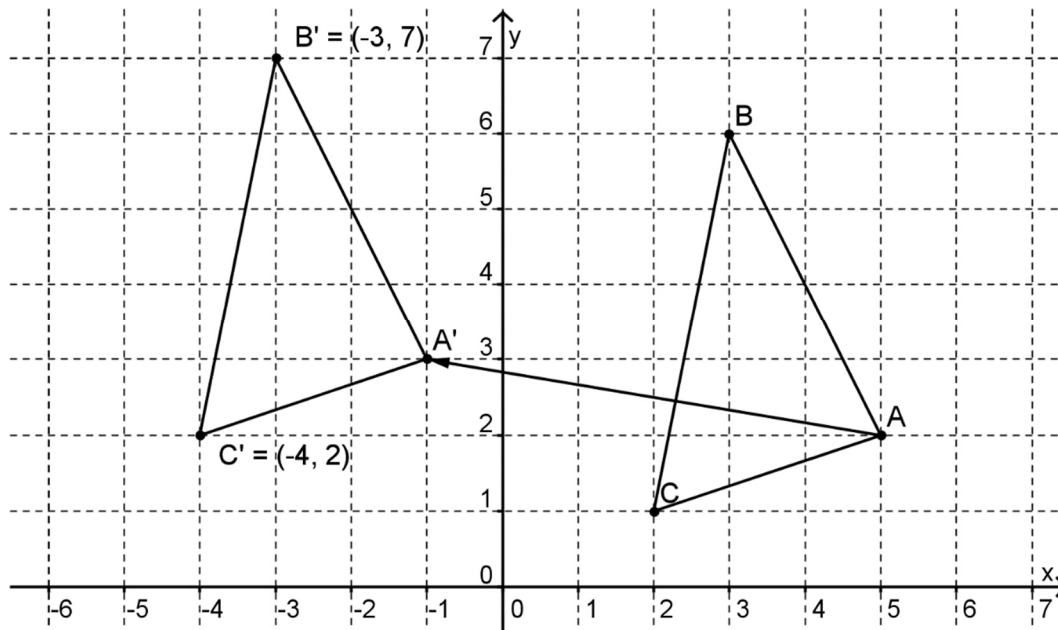
Verschiebe das Dreieck und den Kreis mit dem Vektor \vec{v} .



2) Koordinaten

Gegeben ist das Dreieck A(5 | 2) B(3 | 6) C(2 | 1).

Verschiebe es so, dass A'(-1 | 3) und bestimme die Koordinaten von B' und C'.



3) Vektor rekonstruieren

Der Vektor geht vom Schnittpunkt von a mit b zum Schnittpunkt von a' mit b'.

4) Anwendung

Es gibt zwei Lösungen.

(Vergleiche mit der entsprechenden Übung bei den Punktspiegelungen.)

